



**H<sup>o</sup>COLLABORATION**

**VOS LEÇONS  
ONT DES  
SUPER-POUVOIRS**

**Lenovo**

 **Hevolus**

# **VOS ÉTUDIANTS DEMANDENT LA LUNE? AMENEZ-LÀ EN CLASSE**

Aujourd'hui, les enseignants doivent créer pour eux des cours physiques des expériences de formation immersives, capables de s'engager d'une manière effectivement tous leurs élèves, sans exception.

Aujourd'hui, tout cela est possible avec H-Collaboration. La solution conçu pour donner aux enseignants des pouvoirs 4.0.

**CRÉER UNE SALLE DE CLASSE  
HOLOGRAPHIQUE, INSÉREZ  
LE CONTENU QUE VOUS  
VOULEZ, PORTEZ VOTRE  
CASQUE LENOVO VRX ET  
VOUS ÊTES PRÊT À ENGAGER  
TOUT LE MONDE.**

# AVEC LE CASQUE LENOVO THINKREALITY VRX, VOUS DIRIGEZ L'ORCHESTRE

**Le professeur met le casque et choisit comment mettre en place son cours physique.**

Grâce à la Réalité Mixte et à la réalité augmentée, toutes les barrières d'espace et de temps sont surmontées: il est possible d'amener n'importe quoi, du plus petit au plus grand, dans la classe, rendant l'enseignement encore plus efficace, expérientiel et démonstratif.



# TOUS LES ÉTUDIANTS ILS INTERAGISSENT E ILS COLLABORENT

Pendant que l'enseignant dirige le cours en portant le casque, les élèves, à l'aide d'une simple tablette, les élèves pourront voir tous les éléments insérés dans la classe holographique, **interagir et collaborer.**



# LE MATÉRIEL ÉDUCATIF PREND VIE

**H-Collaboration a été créé pour ajouter, pas pour remplacer.**

Les enseignants pourront construire des cours en incluant tout le matériel pédagogique dont vous aurez besoin: PDF, chaînes de texte, modèles 3D, vidéos et images déjà existantes ou créées ad hoc.



## COMMENT ÇA MARCHE

Créez votre classe immersive, insérez du contenu de cours et commencez à collaborer en quelques étapes simples.

1. **CRÉEZ VOTRE SALLE DE CLASSE IMMERSIVE**
2. **TÉLÉCHARGEZ LE CONTENU DE LA LEÇON À L'INTÉRIEUR DU PORTAIL**
3. **PLACEZ LES ÉLÉMENTS HOLOGRAPHIQUE AUTOUR DE VOUS**
4. **PARTAGEZ LA LEÇON AVEC EUX ÉTUDIANTS EN PRÉSENCE OU À DISTANCE**
5. **COMMENCEZ LA COLLABORATION**

# QUE POUVEZ-VOUS FAIRE AVEC H-COLLABORATION



**Créez des classes  
virtuelles immersives**



**Donner des conférences  
phygital en AR et XR**



**Partagez le point de vue  
des spectateurs avec  
d'autres appareils**



**Faites passer des  
examens à distance**

# INAUGURE UN NOUVELLE ÈRE DE L'ENSEIGNEMENT



## 1. CRÉEZ VOTRE SALLE DE CLASSE IMMERSIVE

La salle de classe dans H-Collaboration est un espace hybride dans lequel partager des modèles 3D et média, équipé du mode Hôte/Invité grâce à quoi il est possible d'accéder à l'espace avec un Room Code.

Pour le créer, l'enseignant devra accéder au Dashboard Panel de l'application via visionneuse et cliquez sur Créer une nouvelle salle. **Le code de la chambre est un code alphabétique de 8 caractères, nécessaires pour identifier une Salle spécifique et utiles pour y accéder.**



## 2. SE CONNECTER DANS LA CLASSE A TRAVERS EDITEUR DE PONT



L'accès à la salle de classe est très simple.

### 3. CRÉEZ VOTRE SCÉNARIO ÉDUCATIF

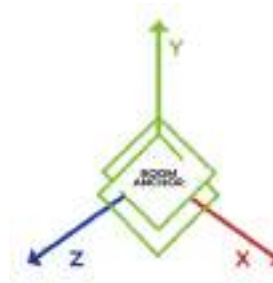
Chaque enseignant peut personnaliser son cours, en choisissant les contenus à inclure dans la classe virtuelle. Grâce au Deck Editor, via le Web, il est possible d'importer dans votre Deck:

- MODÈLES 3D
- CHAÎNES DE TEXTE
- IMAGES, AUDIO ET VIDÉO
- PDF

L'enseignant a également la possibilité de créer des expériences pédagogiques encore plus immersives.

### 4. GÉREZ VOTRE ESPACE

**L'ancre dans HCollaboration, est à l'origine géométrie de l'espace virtuel (Room).** Il sert de point de référence par rapport auquel placer les hologrammes.



L'ancre est représentée sous la forme la physique à partir d'un QR Code, c'est un outil mobile et polyvalent pour visualiser des hologrammes dans n'importe quel environnement, fonctionnel pour la collaboration à distance.

## 5. TOUT LE MONDE EST INCLUS AVEC LE MODE SPECTATEUR

Grâce à **Spectator Views**, les étudiants peuvent observer la leçon virtuelle Sous un angle différent de celui du professeur.



Cela vous permet de collaborer et d'interagir sur scène avec n'importe quel appareil, faisant de H-Collaboration une plateforme INCLUSIF et MULTIAPPAREILS.

Ceci est possible grâce à l'application Spectator disponible pour Android et iOS.

# H°COLLABORATION

**IL RÉPOND AUX MESURES DU PNRR POUR  
UNE ÉCOLE 4.0.**

**CONTACTEZ-NOUS ET NOUS VOUS  
AIDERONS À RENDRE CE CHEMIN POSSIBLE**

